



# 3D városmodellezés

GISOPEN – 2014. április 16.  
*Kelemen Gergő*



# Mi is az a 3D városmodell?

Település modellezése 3D-  
ben a célnak megfelelő  
részletgazdagsággal és  
pontossággal.



# Hogyan készülnek?

Google megoldásai:

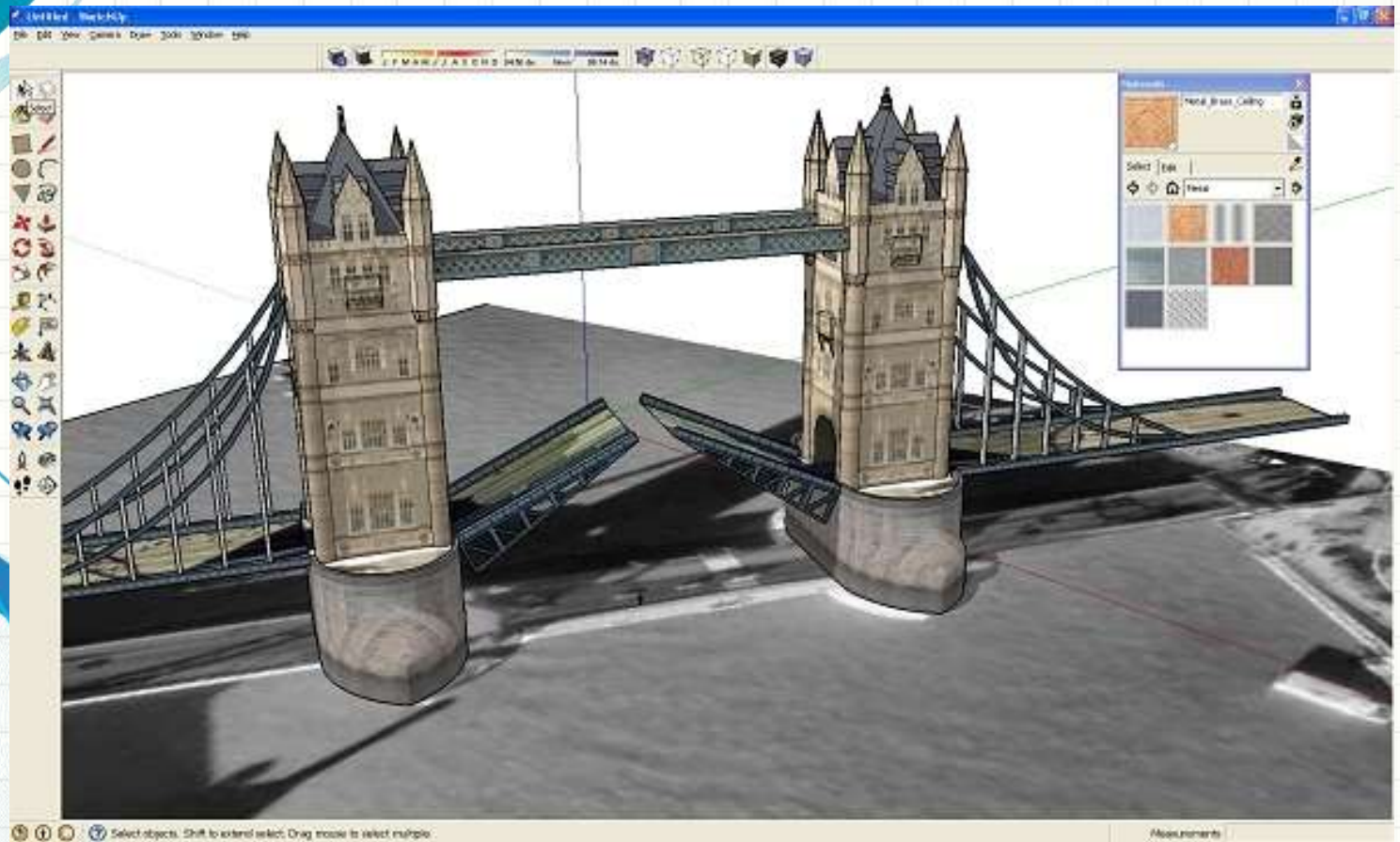
# 2005



# 2006



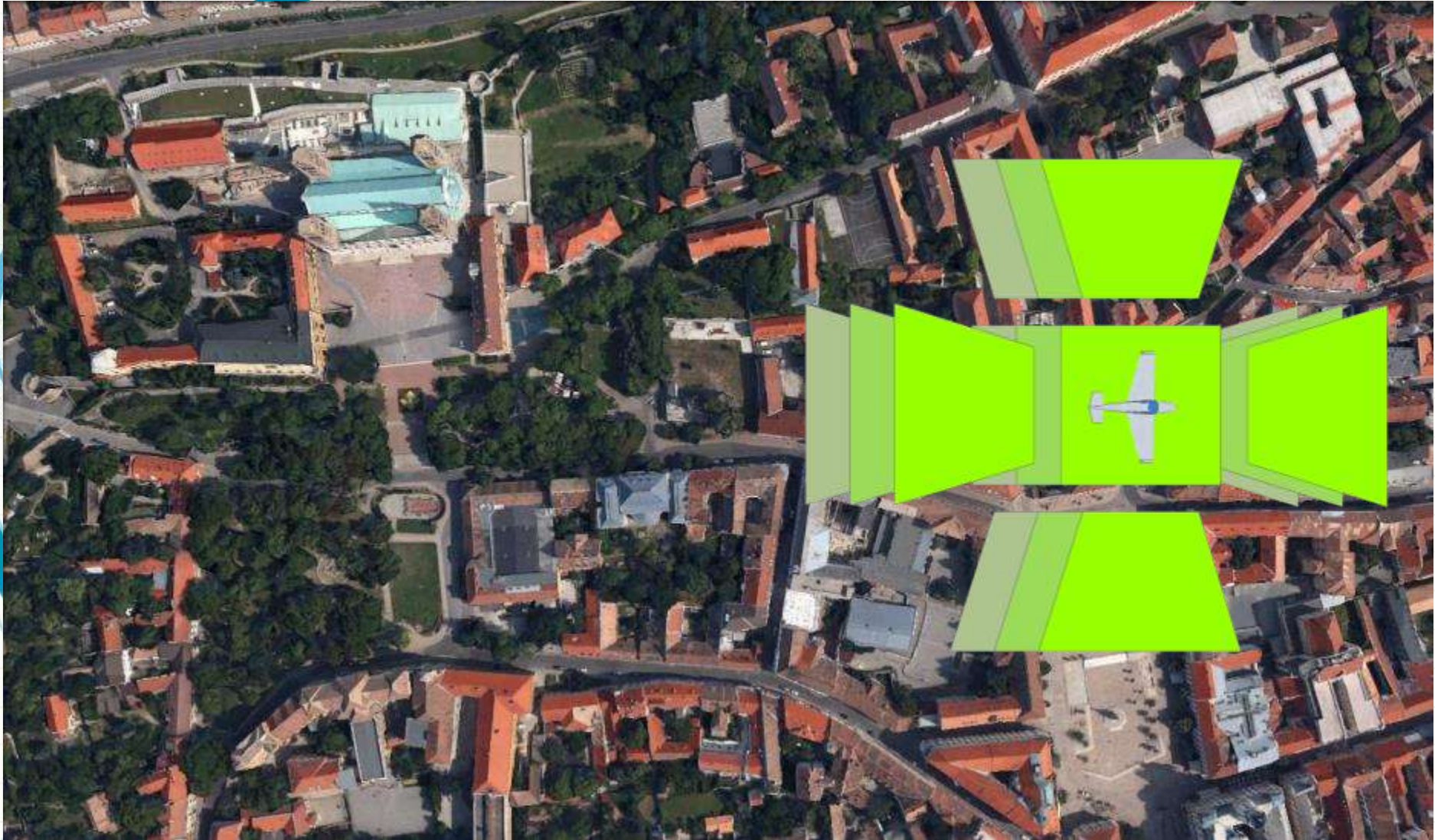
# 2006 (Sketchup)



# 2008



# 2012





# Repülési terv



# Felület generálás



# TIN háló



# Elkészült modell



# A mennyiség a minőség rovására ment



© 2014 Google

Google earth

47°11'28.61" E 18°24'33.40" K magasság: 133 m szemmagasság: 178 m

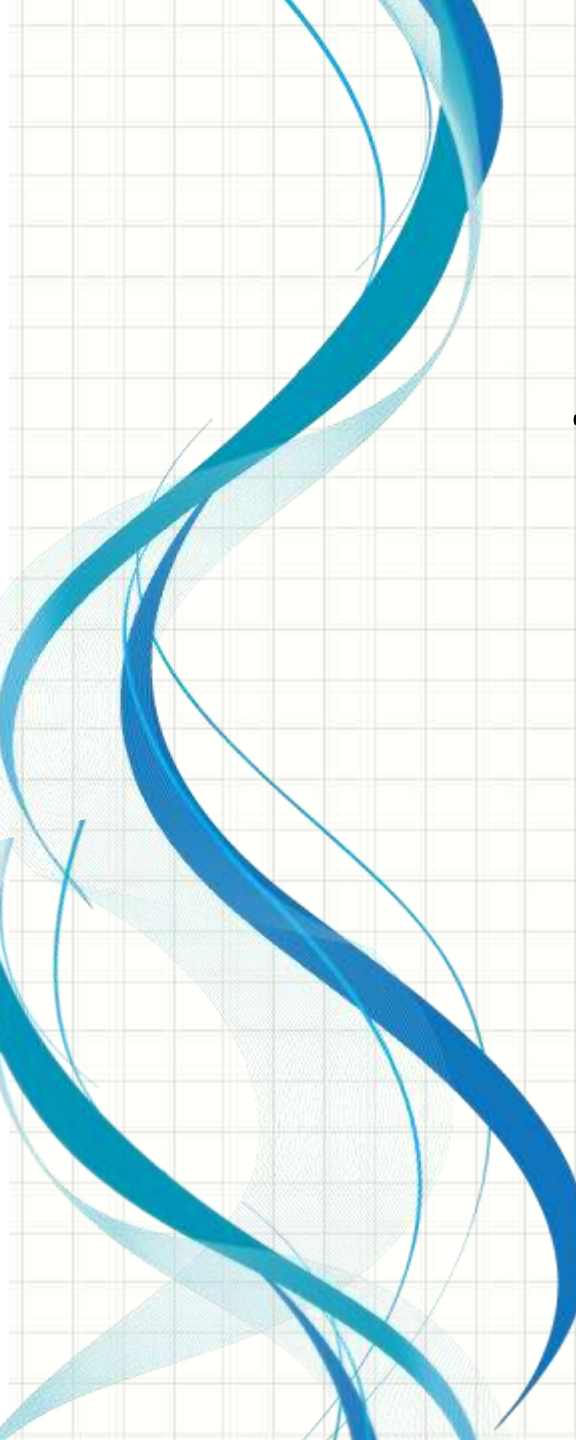
# A mennyiség a minőség rovására ment



# A mennyiség a minőség rovására ment



© 2014 Google



# 2014 Magyarországi települések 3D-ben!

- Székesfehérvár
- Szombathely
- Kecskemét
- Szeged
- Dunaújváros
- Szolnok
- Pécs



# Székesfehérvár





**KÖSZÖNÖM A FIGYELMET**